



A.D.J.F.S.C.V.

Agrupación Deportiva de Jugadores de Fútbol Sala de Colmenar Viejo

LIGA SOCIAL TEMPORADA 2024/2025

DOCUMENTACIÓN A APORTAR:

- Hoja de inscripción a la Liga con número de dorsal, DNI y fecha de nacimiento.
- Hoja de fotografías, con el dorsal de inscripción y nombre del jugador. (Esta es para tener identificado al jugador en nuestras oficinas, por lo que debe ser una foto actualizada).
- La hoja de inscripción debe ir firmada por el delegado o Representante del equipo, asumiendo su responsabilidad de representante del equipo frente a la A.D.J.F.S.
- Hoja de Fichas, con los datos del jugador debidamente cumplimentados con letra y números legibles, a ser posible mayúsculas, y una fotografía actualizada. Esta hoja será sellada por la A.D.J.F.S. y será la que se deberá presentar al árbitro en todos los partidos de la temporada. Una vez sellada se podrá hacer tantas copias como se deseen con el fin de que nunca falte su presentación en el partido. Si no se presenta esta hoja, habrá que identificarse, como es costumbre con un documento legal, (DNI o Carné de conducir). Para los más hábiles informáticamente, la hoja se puede escanear y montar las fotografías, así como mecanografiar el texto, (antes de ser sellada, se entiende).

PRECIOS:

- | | |
|---------------------------------|--------------|
| - EQUIPOS NUEVOS: | 640 € |
| - EQUIPOS ANTIGUOS: | 580 € |
| - SEGURO DEPORTIVO OBLIGATORIO: | 42 € |

Los delegados y auxiliares del equipo, no necesitan seguro, a menos que sean jugadores

CUENTA BANCARIA DE INGRESO:

- **ES89 0081 5125 5300 0197 0109 (Banco Sabadell)**
- Se harán dos ingresos, uno para la inscripción (580 ó 640, según corresponda) poniendo en observaciones el nombre del equipo.
- Otro para el seguro, en este se deberá dar como observaciones: seguro de XX jugadores, y nombre del equipo.



A.D.J.F.S.C.V.

LIGA SOCIAL TEMPORADA 2024/2025

NOMBRE DEL EQUIPO _____

DORSAL:	DORSAL:	DORSAL:	DORSAL:
DORSAL:	DORSAL:	DORSAL:	DORSAL:
DORSAL:	DORSAL:	DORSAL:	DORSAL:
DORSAL:	DORSAL:	DELEGADO	ENTRENADOR